

Escola Secundária de Felgueiras

CURSOS PROFISSIONAIS DE NÍVEL SECUNDÁRIO

Matriz da Prova de
Programação de Sistemas de Informação
Duração da Prova: 90 minutos

Módulo 8 – Conceitos Avançados de Programação

Tipo de prova Teórica - Prática

Ano: 11º

Conteúdo/ Tema	Objetivos / Competências de Avaliação	Estrutura	Cotação	Critérios Gerais de Classificação
<ul style="list-style-type: none"> Vantagens de um sistema operativo gráfico; Conceito de janela; Conceitos acerca da interface com o utilizador; Programação por eventos e “queues”; Conceitos relativos à interface de desenvolvimento de aplicações (API) do sistema operativo; O modelo de memória; Conceito de Multitarefa. 	<ul style="list-style-type: none"> Entender as especificidades da programação em ambiente gráfico; Constatar as diferenças entre a programação procedimental e a programação por eventos; Conhecer a interface de programação do sistema operativo; Tomar conhecimento dos problemas associados à interface com o utilizador no desenvolvimento de aplicações para ambientes gráficos; 	<p>Questões de:</p> <ul style="list-style-type: none"> Preenchimento de espaços; Associação; Escolha múltipla; Verdadeiro/Falso; Resposta curta; Desenvolvimento. 	200 Pontos	<ul style="list-style-type: none"> A cotação prevista está dependente da correta compreensão e apresentação dos conteúdos solicitados. As cotações previstas em cada questão deverão ter em conta a clareza da expressão, a objetividade na resposta, o rigor científico e linguagem informática. As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos. Nos itens de construção, resposta, curta e extensa, a classificação é atribuída de acordo com os elementos de resposta solicitados e apresentados.

MATERIAL AUTORIZADO: Computador, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.